

Handläggare
Peter Ahlström
Telefon: 08-50828438**Till**
Idrottsnämnden
2026-04-21

Skrivelse gällande e-sportens situation i Stockholm

Svar på skrivelse från Hanna Wistrand (L) och Mikael Peterson (C)

Förvaltningens förslag till beslut

Idrottsnämnden beslutar att godkänna förvaltningens tjänsteutlåtande som svar på skrivelsen.

Sammanfattning

Hanna Wistrand (L) och Mikael Peterson (C) har lämnat in en skrivelse gällande e-sportens situation i Stockholm. I skrivelsen ställer de fyra frågor. I tjänsteutlåtandet svarar förvaltningen på frågorna och beskriver nuläget för e-sporten i föreningsform i staden.

Ärendet

Hanna Wistrand (L) och Mikael Peterson (C) har lämnat in en skrivelse gällande e-sportens situation i Stockholm. I skrivelsen tar de upp e-sportens skatterättsliga situation, föreningsformen och vikten av tydliga och likvärdiga förutsättningar från den kommunala nivån.

De önskar också svar på följande frågor:

- Vilka ekonomiska stödformer är tillgängliga för e-sportföreningar?
- Hur ser tillgången till lokaler ut?
- Finns det riktade utvecklingsinsatser eller projekt?
- Hur hanteras den problematik som uppstår till följd av Skatteverkets tolkning av idrottsbegreppet?

Ärendets beredning

Ärendet har beretts av idrottsstrategiska enheten på avdelningen för verksamhetsstöd och utveckling

Idrottsförvaltningen

Palmfeltsvägen 5
Box 8313
10420 Stockholm
Växel 08-50827700
Fax
idrott@stockholm.se
<https://motionera.stockholm/>

Förvaltningens synpunkter och förslag

Förvaltningen gör ingen skillnad på verksamhetsinnehållet i olika föreningar. Alla föreningar med barn- och ungdomsverksamhet som

uppfyller idrottsnämndens allmänna villkor kan söka ekonomiskt stöd och boka lokaler. Det inkluderar även föreningar för e-sport.

E-sporten som föreningsaktivitet är relativt ny och genomgår en etableringsfas i Sverige och Stockholm. När förvaltningen undersökte förekomsten av e-sport i föreningsform under fjolåret konstaterades att e-sport i föreningsregi har svårt att etablera sig i konkurrensen med kommersiella evenemang, gaming centers och hemmaspelandet. Det finns enligt Svenska E-sportförbundets hemsida ingen förening med säte i Stockholms stad. Det ska enligt uppgift tidigare ha funnits en förening i staden. Den har däremot inte haft kontakt med idrottsförvaltningen. Det finns därför ingen information om den.

Stockholm har blivit ett tydligt centrum för stora och medelstora e-sportevenemang. Staden är genom bland annat Stockholm Business Region involverade i att attrahera större e-sportevenemang. Det största exemplet är Dreamhack, som genomförs på Stockholmsmässan. Den kommersiella delen av e-sport och gaming utgör den mest kända och omskrivna delen av verksamheten. Dessa evenemang utgör för många unga en större lockelse än spelande i föreningsform.

Idrottsnämnden har idag inga lokaler som är anpassade eller utrustade för e-sport. De datorer och annan utrustning som behövs är relativt dyr. Det finns inte heller någon naturlig mottagare av en sådan lokal. En investering i en anpassad lokal och tillräckligt bra utrustning anser förvaltningen därför inte är försvarbar i dagsläget. Däremot följer förvaltningen utvecklingen inom förbundet och dess medlemsföreningar.

E-sportföreningars relation till Skatteverket måste Riksidrottsförbundet, Sverok (där vissa e-sportföreningar är medlemmar) och de enskilda föreningarna hantera själva. Kommunerna kan inte påverka den och bör inte justera sina insatser för att motverka skatterättsliga bedömningar.

Marina Höglund
Idrottsdirektör
Idrottsförvaltningen

Annika Press
Avdelningschef
Idrottsförvaltningen

Bilaga

Skrivelse från Hanna Wistrand (L) och Mikael Peterson (C) gällande e-sportens situation i Stockholm.